



Digital Realities by Leica Geosystems

Madrid, 10 de junio. ETSI Topografía, Geodesia y Cartografía
 Universidad Politécnica de Madrid

El objetivo de la jornada es dar a conocer las soluciones, aplicaciones y ventajas de las últimas tecnologías utilizadas para la "captura de la realidad" en sectores tales como la construcción de infraestructuras, minería, metalurgia, industrial e instalaciones oil&gas, entre otros. Estos sistemas nos permiten digitalizar desde grandes modelos hasta componentes a muy pequeña escala en los diferentes entornos.

Se mostrarán a los participantes las ventajas de los Escáneres Láser 3D, los sistemas GNSS de última generación, drones, etc. ante los procesos tradicionales de medición, en cuanto a economía de tiempos y costes, así como la consistencia en su geometría espacial.

JORNADA GRATUITA, CON AFORO LIMITADO
 INSCRIPCIONES POR ORDEN DE SOLICITUD ESCRIBIENDO UN CORREO A:
Info.comercial@leica-geosystems.com
 o llamando al: 91 744 07 40

10:00-10:10	Bienvenida y presentación de la Jornada a cargo del Sr. Ángel Herranz, Gerente de zona de Leica Geosystems
10:10-10:30	Ponencia "Evolución de los Sistemas Globales de Navegación por Satélite (GNSS) aplicados a la Geomática" por parte del Sr. Juan Francisco Prieto, Profesor Titular de la UPM
10:30-10:50	Ponencia "GML de Parcela Catastral. Dirección General del Catastro" a cargo del Sr. José Miguel Olivares, Jefe de servicio de Sistemas Informáticos (Dirección General del Catastro)
10:50-11:10	Presentación "Aplicación en Obra Civil de Leica Pegasus:Two" por parte del Sr. Óscar González, Técnico en Geocaptiva (Grupo Acre)
11:10-11:30	"Digital Realities, la última tecnología de Leica Geosystems", con el Sr. Ángel Herranz, Gerente de zona de Leica Geosystems
11:30-12:00	Pausa café y networking
12:00-13:30	Demostración Práctica de equipos en campo

Escuela Técnica Superior de Ingenieros en Topografía Geodesia y Cartografía. Campus Sur - Universidad Politécnica de Madrid, Carretera de Valencia, km 7.5, 28031 Madrid. [Cómo llegar](#)

